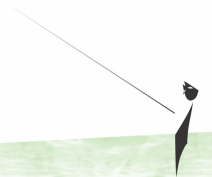


# Codifique

free(your mind)

## Aula 7 – Persistência de Dados e Projeto

Bruno Orlandi





# Persistencia de Dados

- Salvar dados da página no Navegador
- Vários sites fazem isso
  - Ex: Facebook...
- No HTML5 temos uma função especial





# Local Storage

- 3 funções: Escrever, Ler e Apagar
- `localStorage.setItem('chave','valor');`
- `localStorage.getItem('chave');`
- `localStorage.removeItem('chave');`





# Salvar Objetos

- O localStorage armazena apenas texto (string)
- Para salvar vetores e objetos precisamos convertê-los para string no formato JSON.
- JSON = JavaScript Object Notation





# JSON

```
var pessoa = { nome: "João" };  
var json = JSON.stringify(pessoa);  
localStorage.setItem('pessoa',json);  
  
var json = localStorage.getItem('pessoa');  
var pessoa = JSON.parse(json);
```





# Avaliação do Projeto

- 20. Pré-avaliação. Aula de Hoje e próxima aula.
- 20. Código. Usa tudo que aprendeu em aula?
- 10. Código não ensinado. Usa conceitos aprendidos fora da aula?
- 30. Ideia. A ideia é boa? O projeto atende a ideia?
- 30. Ambição da Ideia. Está no caminho desenvolvendo.
- 10. Apresentação.
- Total: até 120 pontos.





# Entrega do Código

- Enviar o código para o e-mail:
  - [pet.codifique@gmail.com](mailto:pet.codifique@gmail.com)
- Até dia 23 de Junho!
  
- Dia 28 de Junho, última aula, apresentação dos alunos, premiação dos melhores e entrega dos certificados.

